

ИССЛЕДОВАНИЕ ПРОГРАММНЫХ ПЛАТФОРМ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ СТРУКТУРУ ПРОГРАММНОЙ СИСТЕМЫ

Д.С. КОСТЕНКО^{1*}, Е.П. ЧЕРНЫХ², В.С. СКОРОДЕЛОВ³

¹ *магістрант кафедри вычислительной техники и программирования, НТУ «ХПИ», Харьков, УКРАИНА*

² *доцент кафедри вычислительной техники и программирования, канд. физ.-мат. наук, НТУ «ХПИ», Харьков, УКРАИНА*

³ *профессор кафедри вычислительной техники и программирования, канд. техн. наук, НТУ «ХПИ», Харьков, УКРАИНА*

^{*} *email: denissmilek@gmail.com*

Цель любого программного проекта состоит в разработке определенного программного продукта. Организация проекта должна быть нацелена на успешную работу команды. Одним из наиболее распространённых требований к разработке программного обеспечения (ПО) являются сроки, а время – это деньги заказчика. Разработку программного кода в наиболее короткие сроки обеспечивают фреймворки.

Фреймворки – программные платформы разработки ПО, определяющие структуру программной системы и облегчающие разработку и объединение разных компонентов большого программного проекта. Для написания веб-сайтов они обладают преимуществами: быстрый старт работы над типовым проектом (сразу «живой» концепт сайта); довольно надёжные и протестированные решения (для оформления элементов и для построения макетов); современные, продвинутые методики; упрощение понимания «чужого» программного кода (над проектом могут трудиться несколько команд, расположенных в разных странах). Недостатками являются: необходимость минимального изучения фреймворка; неприкосновенность исходных файлов; опасность обновления фреймворка.

На сегодняшний день существует большое количество программных платформ. Для того, чтобы не возникало проблем при освоении фреймворков, они должны удовлетворять следующим критериям:

- иметь перевод на разные языки;
- иметь хорошую документацию;
- иметь большое количество настроенных модулей для ускорения написания программного кода.

Большинством необходимого функционала обладают следующие программные платформы: Foundation, Bootstrap, Ink. Каждая имеет свои преимущества и может быть выбрана в зависимости от приоритетов, заданных заказчиком, например, высокое быстродействие, масштабируемость, распределённость системы, работа с большими объёмами данных, скорость разработки, особые требования к интерфейсу.